

**APLIKASI TOKO ONLINE PUI-PT DLI UNIVERSITAS
NEGERI MALANG BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

**Untuk Memenuhi Persyaratan
Memperoleh Gelar Diploma**

Oleh:

**AHMAD RIFKI ABDILLAH
19.31.0010**



PROGRAM STUDI D3 – SISTEM INFORMASI

**KEMENTRIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PRADNYA PARAMITA**

MALANG

2022

LEMBAR PERSETUJUAN

APLIKASI TOKO ONLINE PUIPT DLI UNIVERSITAS NEGERI MALANG BERBASIS WEBSITE

Oleh:

Ahmad Rifki Abdillah
19.31.0010

Telah disetujui oleh pembimbing untuk diujikan
Pada tanggal 25 Mei 2022

Menyetujui,
Komisi Pembimbing

Pembimbing 1


Dr. Khoerul Anwar ST., MT
NIK. 197307042005011001

Pembimbing 2


Linda Suvi Rahmawati, S.Kom., MMSI
NIK. 11.05.25.003



Mengetahui,
Ketua Program Studi D3 - Sistem Informasi


Linda Suvi Rahmawati, S.Kom., MMSI
NIK. 11.05.25.003

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI TOKO ONLINE PUI-PT DLI UNIVERSITAS NEGERI MALANG BERBASIS WEBSITE

Tugas Akhir oleh Ahmad Rifki Abdillah
Telah Dipertahankan di depan dewan penguji
pada Tanggal 2 Juni 2022

Dewan Penguji,
Ketua



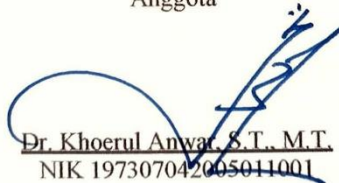
Jauharul Maknunah, S.E., M.M
NIK 00.12.01.008

Anggota



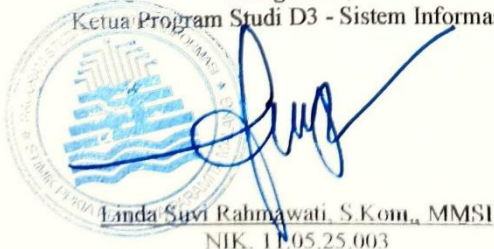
Sujito, S.Kom., M.Pd., MMSI
NIK 00.12.01.010

Anggota



Dr. Khoerul Anwar, S.T., M.T.
NIK 197307042009041001

Mengetahui,
Ketua Program Studi D3 - Sistem Informasi



Linda Suvi Rahmawati, S.Kom., MMSI
NIK. 11.05.25.003

Mengesahkan,
Ketua STMIK PPKIA Pradnya Paramita



Dr. Tubagus M. Akbarza, S.Si., MMSI., Ph.D
NIK. 00.12.01.002

PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NAMA : AHMAD RIFKI ABDILLAH

NIM : 19.31.0010

PRODI : D3 – SISTEM INFORMASI

Saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa sepanjang sepengetahuan saya dalam Naskah TUGAS AKHIR ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi, dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di kutip dalam naskah ini disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam TUGAS AKHIR ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia TUGAS AKHIR ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh (DIPLOMA) dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No 20 Tahun 2003, Pasal 25 Ayat 2 dan pasal 70).

Malang, 21 Juni 2022

Penulis,

Nama : Ahmad Rifki Abdillah

NIM : 19.31.0010

ABSTRAK

Abdillah, Ahmad Rifki. *Aplikasi Toko Online PUIPT DLI Universitas Negeri Malang Berbasis Website*. Tugas Akhir, Program Studi D3 – Sistem informasi, STMIK PPKIA Pradnya Paramita Malang. Pembimbing : (I) Dr. Khoerul Anwar ST., MT, (II) Linda Suvi Rahmawati S.Kom, MMSI.

Kata Kunci : *Webiste, E-Commerce, PHP, UML*

PUI-PT (Pusat unggulan Ipteks Perguruan Tinggi) DLI (*Disruptive Learning Inovation*) Universitas Negeri Malang merupakan Lembaga dibawah LP3 Universitas Negeri Malang yang mengembangkan inovasi di bidang pembelajaran cerdas dengan fokus penelitian transformasi digital. Pada saat ini, DLI UM mempunyai produk yang sudah siap jual, tetapi belum mempunyai wadah yang digunakan untuk menjual produk tersebut. Sebelumnya penjualan masih dilakukan secara manual. maka solusi yang diusulkan adalah dengan membuat suatu sistem informasi penjualan produk berbasis website di PUI-PT DLI Universitas Negeri Malang. Dengan adanya website tersebut, penjualan produk tetap bisa dilakukan kapan saja tanpa harus menunggu diadakannya seminar. Pembeli dapat melihat produk-produk lainnya dengan mudah, kemudian setelah menemukan produk yang diinginkan, pembeli dapat memesan produk tersebut melalui website. Dari pihak PUI-PT DLI Universitas Negeri Malang akan sangat diuntungkan dengan adanya aplikasi ini karena jangkauan menjadi lebih luas.

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayat sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Aplikasi Toko Online PUI-PT DLI Universitas Negeri Malang”. Dengan ketulusan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Tb. Mohammad Akhriza, S.Si., MMSI selaku Ketua STMIK PPKIA Pradnya Paramita Malang,
2. Bapak Dr. Khoerul Anwar, ST., M.T selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan arahan, nasihat, mengoreksi serta meluangkan waktunya selama proses pembuatan Tugas Akhir.
3. Ibu Linda Suvi Rahmawati, S.Kom., MMSI selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan, nasihat, mengoreksi serta meluangkan waktunya selama proses pembuatan Tugas Akhir.
4. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan do’a dan dukungan.

Akhir kata penulis ucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang membantu serta semoga Allah SWT selalu melimpahkan berjuta karunianya dalam semua amal kebaikan kita serta diberikan balasan yang baik pula.

Malang, 2 Juni 2022

Penulis,

Nama : Ahmad Rifki Abdillah

NIM : 19.31.0010

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Kontribusi Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 E-Commerce.....	6
2.1.1 Keuntungan E-Commerce.....	7
2.1.2 Kerugian E-Commerce	7
2.2 PHP.....	8
2.2.1 Kelebihan Menggunakan PHP.....	8

2.2.2 Kekurangan Menggunakan PHP	8
2.2.3 Kemudahan yang ditawarkan PHP	9
2.3 UML	10
2.3.1 Use Case Diagram	10
2.3.2 Activity Diagram	12
2.3.3 Class Diagram.....	13
2.4 Model Pengembangan Perangkat Lunak	15
2.4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat.....	15
2.4.2 Desain	15
2.4.3 Pembuatan Kode Program	15
2.4.4 Pengujian	15
2.4.5 Pendukung (support) dan Pemeliharaan (Maintenance).....	16
2.5 State of the Art	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1 Analisis Permasalahan.....	18
3.2 Solusi Permasalahan.....	18
3.3 Metode Pengembangan	18
3.4 Desain Aplikasi	20
3.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	20
3.4.2 <i>Activity Diagram</i>	22
3.4.3 <i>Class Diagram</i>	30
3.4.4 Desain Interface	32
3.5 Eksperimen.....	37
3.5.1 Alat dan Bahan.....	37
3.5.2 Data Set.....	37

3.5.3 Parameter Pengujian	37
BAB IV PENGUJIAN DAN HASIL.....	39
4.1 Implementasi Interface	39
4.1.1 Halaman Dashboard / Home.....	39
4.1.2 Halaman Login	40
4.1.3 Halaman Register.....	40
4.1.4 Halaman List Produk	41
4.1.5 Halaman Cart	42
4.1.6 Halaman Checkout.....	42
4.1.7 Halaman Pembayaran	43
4.1.8 Halaman Profil User	44
4.1.9 Halaman Dashboard Admin.....	46
4.2 Pengujian Website	48
4.2.1 Pengujian Registrasi	49
4.2.2 Pengujian Login.....	50
4.2.3 Pengujian Tambah Produk ke Keranjang	51
4.2.4 Pengujian Proses Checkout.....	52
4.2.5 Pengujian Upload Bukti Transfer	53
4.2.6 Pengujian Kelola Informasi User.....	54
4.2.7 Pengujian Tambah Data Produk	55
4.2.8 Pengujian Edit Data Produk.....	56
4.2.9 Pengujian Hapus Data Produk	57
4.2.10 Pengujian Tambah Data Kategori.....	58
4.2.11 Pengujian Edit Data Kategori	59
4.2.12 Pengujian Hapus Data Kategori.....	60

4.2.13 Pengujian Tambah Data User	61
4.2.14 Pengujian Edit Data User.....	62
4.2.15 Pengujian Hapus Data User	63
4.3 Perbandingan dengan Sistem Sebelumnya.....	64
4.4 Pembahasan Hasil.....	65
4.4.1 Pertanyaan kuesioner	65
4.4.2 Hasil Kuesioner.....	66
4.4.3 Kesimpulan Hasil Kuesioner	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran.....	72

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

No	Nama Tabel	Halaman
Tabel 2.1	Simbol Use Case Diagram	11
Tabel 2.2	Simbol Activity Diagram	12
Tabel 2.3	Simbol Class Diagram	13
Tabel 4.1	Tabel Pengujian website	48
Tabel 4.2	Pengujian Registrasi.....	49
Tabel 4.3	Pengujian Login	50
Tabel 4.4	Pengujian Tambah Produk Ke Keranjang.....	51
Tabel 4.5	Pengujian Proses Checkout.....	52
Tabel 4.6	Pengujian Upload Bukti Transfer	53
Tabel 4.7	Kelola Informasi User	54
Tabel 4.8	Pengujian Tambah Data Produk	55
Tabel 4.9	Pengujian Edit Data Produk.....	56
Tabel 4.10	Pengujian Hapus Data Produk	58
Tabel 4.11	Pengujian Tambah Data Kategori	58
Tabel 4.12	Pengujian Edit Data Kategori	59
Tabel 4.13	Pengujian Hapus Data Kategori.....	60
Tabel 4.14	Pengujian Tambah Data User Baru.....	61
Tabel 4.15	Pengujian Edit Data User	62
Tabel 4.16	Pengujian Hapus Data User	63
Tabel 4.17	Perbandingan dengan Sistem Sebelumnya	64
Tabe 4.18	Tabel Hasil Kuesioner.....	70

DAFTAR GAMBAR

No	Nama Gambar	Halaman
	Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	21
	Gambar 3.2 Activity Diagram Kelola Produk.....	23
	Gambar 3.3 Activity Diagram Kelola kategori	25
	Gambar 3.4 Activity Diagram Kelola User.....	26
	Gambar 3.5 Activity Diagram Edit Profil	27
	Gambar 3.6 Activity Diagram Lihat Daftar Produk.....	28
	Gambar 3.7 Activity Diagram Pembelian Produk	29
	Gambar 3.8 Activity Diagram Cek Transaksi.....	30
	Gambar 3.9 Class Diagram	31
	Gambar 3.10 Rancangan Halaman Login	32
	Gambar 3.11 Rancangan Halaman register.....	33
	Gambar 3.12 Rancangan Halaman Dashboard	33
	Gambar 3.13 Rancangan Halaman Produk	34
	Gambar 3.14 Rancangan Halaman Checkout	34
	Gambar 3.15 Rancangan Halaman Pembayaran	35
	Gambar 3.16 Rancangan Halaman Profil User	36
	Gambar 3.17 Rancangan Halaman Admin.....	36
	Gambar 4.1 Halaman Dashboard / Home	39
	Gambar 4.2 Halaman Login.....	40
	Gambar 4.3 Halaman Register	41
	Gambar 4.4 Halaman Produk.....	41
	Gambar 4.5 Halaman Cart.....	42
	Gambar 4.6 Halaman Checkout	43
	Gambar 4.7 Halaman Pembayaran 1.....	43
	Gambar 4.8 Halaman Pembayaran 2.....	44
	Gambar 4.9 Halaman Profil	45
	Gambar 4.10 Halaman Order	45

Gambar 4.11 Dashboard Admin	46
Gambar 4.12 Halaman Produk	47
Gambar 4.13 Halaman Invoice	47
Gambar 4.14 Halaman User	48

DAFTAR LAMPIRAN

No	Nama Lampiran
1	Lembar Survey
2	Berita Acara
3	Riwayat Hidup
4	Listing Program

