



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA

Kampus : Jl. Laksda Adi Sucipto, No.249 - A Malang, 65124

Telp. (0341) 412699, Fax. (0341) 412782

Official Website : www.stimata.ac.id Email : Prodi_d3si@stimata.ac.id

SURAT TUGAS

Nomor : 68/J.17/STIMATA/ST/2022

Berdasarkan Surat Keputusan Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer PPKIA Pradnya Paramita Malang. Nomor 050/J.01/STIMATA/SK/2022 tentang Penetapan Dosen Pengampu atau Pembantu Matakuliah Semester GASAL Tahun Akademik 2022/2023 STMIK PPKIA Pradnya Paramita Malang tanggal 18 Juli 2022. Dengan ini Ketua Program Studi D3-Sistem Informasi STMIK PPKIA Pradnya Paramita Malang memberikan tugas kepada :

Nama Dosen : Dr. Indah Dwi Mumpuni, S.Kom., MM

NIK : 01.10.01.037

Untuk melaksanakan kegiatan unsur Tri Dharma Perguruan Tinggi dalam bidang Pendidikan dan Pengajaran, yaitu mengampu matakuliah sebagai berikut :

Kode Matakuliah	Matakuliah	sks	Semester
MKB0-3152	SISTEM BASIS DATA 1	2	1
MKB0-3153	PRAKTIKUM SISTEM BASIS DATA 1	1	1
MKB0-3166	GAMIFIKASI	2	5

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dilaksanakan dengan sebaik-baiknya serta penuh tanggung jawab.



Malang, 20 Juli 2022

Ketua Program Studi D3-Sistem Informasi

Linda Suvi Rahmawati, S.Kom., MMSI

NIK 11.05.25.003

Program Studi :

D3 SISTEM INFORMASI

S1 SISTEM INFORMASI

S1 TEKNOLOGI INFORMASI



STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG

FORMULIR DAFTAR HADIR DOSEN DAN REALISASI SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode Form : FM-BAAK-015-1

REVISI : 00

TANGGAL : 20 Juli 2010

Mata kuliah : Gamifikasi

Kode MTK/sks : MKB0-3166 / 2 sks

Dosen Pengampu : Dr. Indah Dwi Mumpuni, S.Kom., M.M.

Program Studi : D-3 Sistem Informasi A

Semester : Gasal

Tahun Akademik : 2022/2023

Ruang : A 3-4

Jam : 12.50--14.30

Pertemuan Ke	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Kesesuaian dengan SAP*		Tanda Tangan/Paraf		
				Ya	Tidak	Dosen	Ketua Kelas	Ka. Progd
I	9/9 ²²	Kontrak Kuliah & Pengantar	- PPS gamifikasi - Pendahuluan konsep & jenis gamifikasi	✓				
II	16/9 ²²	Lanjutan Konsep Gamifikasi	- Sejarah, manfaat & dampak negatif, prinsip - Konsep gamifikasi	✓				
III	23/9 ²²	Kerangka kerja gamifikasi	- What, why, who & how - Misi & visi gamifikasi - Contoh penerapan gamifikasi	✓				
IV	30/9 ²²	Model - Dinamik Aspek (MDA) Framework	- Penjelasan & komponen MDA - Peran & fungsi MDA	✓				
V	7/10 ²²	Elemen Gamifikasi	- Elemen dalam gamifikasi: jenis, fitur & mekanisme - Fungsi gamifikasi	✓				
VI	13/10	Lanjutan elemen gamifikasi	- Perbedaan gamifikasi & game - Mekanisme gamifikasi - Jenis gamifikasi	✓				
VII	20/10	Motivasi Intrinsik & Eksternal	- Jenis motivasi: ekstrinsik & intrinsik - Faktor-faktor yang mempengaruhi motivasi - Cara meningkatkan motivasi	✓				
UTS	4/11	Materi pertemuan 1 s.d 7.	Pelaksanaan UTS gamifikasi	✓				

* Diisi oleh Ka. Progd



STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG

FORMULIR DAFTAR HADIR DOSEN DAN REALISASI SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode Form : FM-BAAK-015-1

REVISI : 00

TANGGAL : 20 Juli 2010

Mata kuliah : Gamifikasi

Kode MTK/sks : MKB0-3166 / 2 sks

Dosen Pengampu : Dr. Indah Dwi Mumpuni, S.Kom., M.M.

Program Studi : D-3 Sistem Informasi A

Semester : Gasal

Tahun Akademik : 2022/2023

Ruang : A 3-4

Jam : 12.50--14.30

Pertemuan Ke	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Kesesuaian dengan SAP*		Tanda Tangan/Paraf		
				Ya	Tidak	Dosen	Ketua Kelas	Ka. Progd
VIII	11/11	Framework Analisis	- Penjelasan Framework Analisis & Core Drive Framework Analisis & contoh implementasinya	✓		f	Am	el
IX	18/11	Bagaimana penerapan Gamifikasi dalam organisasi	- Manfaat dari Gamifikasi bagi penerapan & contoh aplikasi gamifikasi & solusi gamified	✓		f	Am	el
X	18/11	Tugas Menganalisis antitel gamifikasi	- Perbandingan literatur berbasis Gamifikasi & Desain Gamifikasi pada pembelajaran	✓		f	Am	el
XI	25/11	Contoh Fours gamifikasi & Fours masa depan	- Penjelasan dasar-dasar game & teknologi interaktif & penerapan gamifikasi & interaktif gaming	✓		f	Am	el
XII	2/12	Quiz Pra UAS (multiple choice)	- Penerapan soal gamifikasi menggunakan wordwall.net	✓		f	Am	el
XIII	1/12	- Penguji Classroom & Soal-soal penilaian berbasis game	- Penjelasan kebutuhan & gamifikasi & mengapa game & soal-soal & penerapan & implementasi & penerapan gamifikasi pada proses pembelajaran	✓		f	Am	el
XIV	1/12	Penerapan lain gamifikasi & kaidah kerja	- Contoh penerapan & soal gamifikasi & game & Fours masa depan & gamifikasi & reputasi IoT	✓		f	Am	el
UAS	30/12	UAS Gamifikasi		✓		f	Am	el

* Diisi oleh Ka. Progd



STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG

JL. LAKSDA ADI SUCIPTO 249 A MALANG, TELP (0341) 412699

PRESENSI KELAS

MATA KULIAH : GAMIFIKASI

SEMESTER : GASAL

KODE MTK/sks : MKB0-3166 / 2 sks

TAHUN : 2022/2023

PROG. STUDI : D-3 SISTEM INFORMASI A

TGL. CETAK : 06/09/2022

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	TANDA TANGAN							
			MG-1	MG-2	MG-3	MG-4	MG-5	MG-6	MG-7	UTS
			9/9	16/9	23/9	30/9	7/10	13/10	20/10	
1	20.31.0001	AHMAD FAISAL								
2	20.31.0002	KANTI WILUJENG	✓							
3	20.31.0003	ARHAMIZ ZAKIYAH RAIHAN ZAHWA								
4	20.31.0004	INDAH KURNIANI								
5	20.31.0005	ISAK IRAWAN								
6	20.31.0006	IZZA SYAFIA ALMALAKI								
7	20.31.0007	JEFRI FALAH PRAKOSO								
8	20.31.0008	MUHAMMAD NOVAL RAMADHANI								
9	20.31.0009	MUHAMAD MUHAJIRIN	✓	✓						
10	20.31.0010	PUTRI NURUL KUSUMA DEWI								
11	20.31.0012	MOCH. RIZAL HERMAWAN								
12	20.31.0014	AHMAD DANIL								
13	20.31.0015	FAHRUL TOVAN MALIK								
14	20.31.0016	FAISOL LUTFI IBADU ROHMAN	✓							
15	20.31.0017	LIVIA DITA EKA PUSPITA	✓	sakit	dita	dita	dita	dita	dita	
16	20.31.0018	Denisa Mei Linda Sari								
17	20.31.0019	Bobby Penaloza								
18	20.31.0020	DEWANGGA WAHYU HERMAN PRATAMA								
19	20.31.0021	NUR INTAN MAGHFIROH	✓							
20	20.31.0022	ERGI ALIFIO RIFERO								
21	20.31.0023	Alief Affansyah								
TANDA TANGAN DOSEN										
JUMLAH HADIR			21	20	21	21	21	21	20	



STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG

JL. LAKSDA ADI SUCIPTO 249 A MALANG, TELP (0341) 412699

PRESENSI KELAS

MATA KULIAH : GAMIFIKASI

SEMESTER : GASAL

KODE MTK/sks : MKB0-3166 / 2 sks

TAHUN : 2022/2023

PROG. STUDI : D-3 SISTEM INFORMASI A

TGL. CETAK : 24/10/2022

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	TANDA TANGAN							
			MG-8	MG-9	MG-10	MG-11	MG-12	MG-13	MG-14	UAS
			11/11	12/11	18/11	25/11	2/12	9/12	16/12	
1	20.31.0001	AHMAD FAISAL						-		
2	20.31.0002	KANTI WILUJENG								
3	20.31.0003	ARHAMIZ ZAKIYAH RAIHAN ZAHWA				-				
4	20.31.0004	INDAH KURNIANI								
5	20.31.0005	ISAK IRAWAN						-		
6	20.31.0006	IZZA SYAFIA ALMALAKI				-				
7	20.31.0007	JEFRI FALAH PRAKOSO			-			-	-	
8	20.31.0008	MUHAMMAD NOVAL RAMADHANI								
9	20.31.0009	MUHAMAD MUHAJIRIN					-			
10	20.31.0010	PUTRI NURUL KUSUMA DEWI								
11	20.31.0012	MOCH. RIZAL HERMAWAN				-				
12	20.31.0014	AHMAD DANIL		-						
13	20.31.0015	FAHRUL TOVAN MALIK				-				
14	20.31.0016	FAISOL LUTFI IBADU ROHMAN						-		
15	20.31.0017	LIVIA DITA EKA PUSPITA								
16	20.31.0018	Denisa Mei Linda Sari						-		
17	20.31.0019	Bobby Penaloza					-		-	
18	20.31.0020	DEWANGGA WAHYU HERMAN PRATAMA				-				
19	20.31.0021	NUR INTAN MAGHFIROH								
20	20.31.0022	ERGI ALIFIO RIFERO						-		
21	20.31.0023	Alief Affansyah		-	-				-	
TANDA TANGAN DOSEN										
Jumlah hadir			21	18	19	16	15	18	18	



STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG

JL. LAKSDA ADI SUCIPTO 249 A MALANG, Telp (0341)412699

PRESENSI UJIAN AKHIR SEMESTER

MATAKULIAH : GAMIFIKASI

KODE MTK / sks : MKB0-3166 / 2

PROG. STUDI : D-3 SISTEM INFORMASI A

SEMESTER : GASAL

TAHUN : 2022/2023

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	TANDA TANGAN	NILAI		
				TUGAS*	UAS*	AKHIR*
1	20.31.0001	AHMAD FAISAL		85	85	
2	20.31.0002	KANTI WILUJENG		88	96	
3	20.31.0003	ARHAMIZ ZAKIYAH RAIHAN ZAHWA		85	85	
4	20.31.0004	INDAH KURNIANI		90	100	
5	20.31.0005	ISAK IRAWAN		78	83	
6	20.31.0006	IZZA SYAFIA ALMALAKI		80	80	
7	20.31.0007	JEFRI FALAH PRAKOSO		70	78	
8	20.31.0008	MUHAMMAD NOVAL RAMADHANI		88	82	
9	20.31.0009	MUHAMAD MUHAJIRIN		86	95	
10	20.31.0010	PUTRI NURUL KUSUMA DEWI		80	70	
11	20.31.0012	MOCH. RIZAL HERMAWAN		89	86	
12	20.31.0014	AHMAD DANIL		82	78	
13	20.31.0015	FAHRUL TOVAN MALIK		85	88	
14	20.31.0016	FAISOL LUTFI IBADU ROHMAN		84	100	
15	20.31.0017	LIVIA DITA EKA PUSPITA		85	90	
16	20.31.0018	Denisa Mei Linda Sari		80	98	
17	20.31.0019	Bobby Penaloza		80	82	
18	20.31.0020	DEWANGGA WAHYU HERMAN PRATAMA		88	80	
19	20.31.0021	NUR INTAN MAGHFIROH		88	85	
20	20.31.0022	ERGI ALIFIO RIFERO		86	80	
21	20.31.0023	Alief Affansyah		85	72	

*) Nama mahasiswa dengan blok warna abu-abu terkena cekal ujian

**) Kolom nilai harap diisi dengan angka

TABEL NILAI: A =85 - 100 C+=60 - 64

A- =80 - 84 C =55 - 59

75 - 79 50 - 54

MALANG, 10 / 1 / 2023

Dr. Luthfi D. M., S.Pd., MM