# **APLIKASI PARENTING BERBASIS MOBILE**

**TUGAS AKHIR**

**Untuk Memenuhi Persyaratan  
Memperoleh Gelar Diploma**

**Oleh:**

**ERFIAN ARUM ZAHRA  
NIM 19.31.0008**

****

**PROGRAM STUDI D3-SISTEM INFORMASI**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISTEK DAN TEKNOLOGI   
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA KOMPUTER   
PPKIA PRADNYA PARAMITA  
MALANG  
2022**

# **LEMBAR PERSETUJUAN**

# **LEMBAR PENGESAHAN**

# **PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR**

Saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa sepanjang pengetahuan saya dalam Naskah TUGAS AKHIR ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi, dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah TUGAS AKHIR ini dapat dibuktikan terdapat unsur PLAGIASI, saya bersedia TUGAS AKHIR ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh (DIPLOMA) dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No.20 Tahun 2003, Pasal 25 ayat 2 dan Pasal 70).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Malang, 2 Juni 2022 | | |
| Mahasiswa, | | |
|  | | |
| Materai 10000 | | |
|  | | |
|  | | |
| Nama | : | Erfian Arum Zahra |
| Nim | : | 19.31.0008 |

# **ABSTRAK**

Zahra, Erfian Arum. 2022. *Aplikasi Parenting Berbasis Mobile*.Tugas Akhir, Program Studi Sistem Informasi STMIK PPKIA Pradnya Paramita. Pembimbing: (I) Sri Esti Trisno Sami, S.T.,MMSI.,(II) Dian Wahyuningsih, S.Kom., MMSI.

Kata-kata Kunci: *Parenting*, *Android*, *Aplikasi Mobile*

Komisi Perlindungan Anak Indonesia (KPAI) menerima pengaduan terkait pelanggaran hak anak sebanyak 6.519 kasus selama pandemi. Dari jumlah tersebut, kasus kekerasan pada anak justru paling banyak terjadi dalam lingkungan keluarga. Berdasarkan permasalahan yang ada, solusi yang diusulkan adalah pembuatan Aplikasi *Parenting* Berbasis *Mobile*. Aplikasi ini memuat informasi dan media seputar pola pengasuhan yang efektifdan disesuaikan dengan konsep pemanfaatan teknologi *mobile-based*.

Pembangunan aplikasi menggunakan Metode *Waterfall* dengan fase-fase yang berurutan. Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini adalah dari aspek pengujian terhadap fungsionalitas sistem, aplikasi telah terbangun tanpa adanya kesalahan (*error*) sehingga aplikasi siap digunakan. Dari aspek *usability* atau kegunaan aplikasi, hasil analisis kuesioner yang diberikan kepada responden menunjukkan adanya kenaikan persentase jawaban responden sebelum dan sesudah menggunakan aplikasi, hal ini menunjukkan bahwa setelah pengguna menggunakan aplikasi ini, pengguna menerima informasi dan memahami bagaimana pola pengasuhan yang baik dan efektif untuk diterapkan.

# **KATA PENGANTAR**

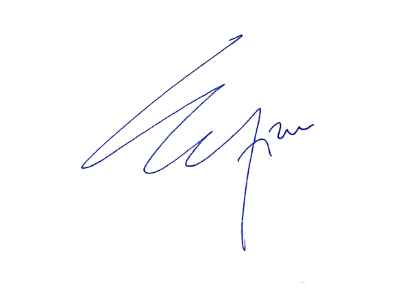
Dengan menyebut nama Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir dengan judul "APLIKASI PARENTING BERBASIS MOBILE". Penulis menyadari dalam penyusunan Tugas Akhir ini banyak mendapat dukungan, bimbingan, dan bantuan dari berbagai pihak. Dengan ketulusan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Tubagus Mohamad Akhriza, S.Si.,MMSI Ph.D selaku rektor STMIK PPKIA Pradnya Paramita Malang.
2. Ibu Sri Esti Trisno Sami, S.T.,MMSI selaku Dosen Pembimbing I.
3. Ibu Dian Wahyuningsih, S.Kom., MMSI selaku Dosen Pembimbing II.
4. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan do’a dan dukungan.

Penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dalam penyusunan Tugas Akhir ini. Dengan kritik dan saran yang membangun dari pembaca diharapkan dapat membantu menyempurnakan Tugas Akhir ini.

Malang, 2 Juni 2022

Mahasiswa,



Erfian Arum Zahra  
 NIM 19.31.0008

# **DAFTAR ISI**

[HALAMAN JUDUL i](#_Toc107920576)

[LEMBAR PERSETUJUAN ii](#_Toc107920577)

[LEMBAR PENGESAHAN iii](#_Toc107920578)

[PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR iv](#_Toc107920579)

[ABSTRAK v](#_Toc107920580)

[KATA PENGANTAR vi](#_Toc107920581)

[DAFTAR ISI vii](#_Toc107920582)

[DAFTAR TABEL x](#_Toc107920583)

[DAFTAR GAMBAR xi](#_Toc107920584)

[DAFTAR LAMPIRAN xiii](#_Toc107920585)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_Toc107920586)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc107920587)

[1.2 Rumusan Masalah 2](#_Toc107920588)

[1.3 Tujuan Penelitian 2](#_Toc107920589)

[1.4 Batasan Masalah 3](#_Toc107920590)

[1.5 Kontribusi Penelitian 3](#_Toc107920591)

[BAB II TINJAUAN PUSTAKA 4](#_Toc107920592)

[2.1 *Parenting* 6](#_Toc107920593)

[2.1.1 Seni Bernegosiasi Dengan Anak 7](#_Toc107920594)

[2.1.2 Ayah Edy Menjawab 100 Persoalan Sehari-hari Orang Tua 8](#_Toc107920595)

[2.1.3 *The Danish Way of Parenting* 9](#_Toc107920596)

[2.2 Android 9](#_Toc107920597)

[2.3 Android Studio 10](#_Toc107920598)

[2.4 Firebase 10](#_Toc107920599)

[2.5 Figma 11](#_Toc107920600)

[2.6 *Unified Modelling Language* (UML) 11](#_Toc107920601)

[2.6.1 *Use Case Diagram* 12](#_Toc107920602)

[2.6.2 *Activity* *Diagram* 13](#_Toc107920603)

[2.6.3 *Class* *Diagram* 14](#_Toc107920604)

[2.7 *Entity Relationship* *Diagram* (ERD) 15](#_Toc107920605)

[2.8 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 16](#_Toc107920606)

[2.9 Metode *Blackbox Testing* 17](#_Toc107920607)

[2.10 Metode *System Usability Scale* (SUS) 18](#_Toc107920608)

[BAB III METODOLOGI PENELITIAN 22](#_Toc107920609)

[3.1 Analisis Permasalahan 22](#_Toc107920610)

[3.1.1 Deskripsi Permasalahan 22](#_Toc107920611)

[3.1.2 Solusi Permasalahan 23](#_Toc107920612)

[3.2 Metode Pengembangan Sistem 23](#_Toc107920613)

[3.3 Perancangan Sistem 24](#_Toc107920614)

[3.3.1 UML 25](#_Toc107920615)

[3.3.2 Perancangan Basis Data 37](#_Toc107920616)

[3.3.3 Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi 37](#_Toc107920617)

[3.4 Eksperimen 42](#_Toc107920618)

[3.4.1 Data Set 42](#_Toc107920619)

[3.4.2 Alat dan Bahan 43](#_Toc107920620)

[3.4.3 Parameter Pengujian 43](#_Toc107920621)

[3.4.4 Rancangan Pengujian 43](#_Toc107920622)

[BAB IV PENGUJIAN DAN HASIL 46](#_Toc107920623)

[4.1 Implementasi Interface 46](#_Toc107920624)

[4.1.1 Halaman *Splash Screen* 46](#_Toc107920625)

[4.1.2 Halaman *Login* 47](#_Toc107920626)

[4.1.3 Halaman Register 48](#_Toc107920627)

[4.1.4 Halaman Beranda 48](#_Toc107920628)

[4.1.5 Halaman Tips 49](#_Toc107920629)

[4.1.6 Halaman Komunitas 50](#_Toc107920630)

[4.1.7 Halaman Kelola Tips 50](#_Toc107920631)

[4.1.8 Halaman Kelola Komunitas 51](#_Toc107920632)

[4.2 Pengujian Aplikasi 52](#_Toc107920633)

[4.2.1 Rancangan Pengujian Sistem 52](#_Toc107920634)

[4.2.2 Hasil Pengujian Kegunaan Aplikasi 58](#_Toc107920635)

[BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 62](#_Toc107920636)

[5.1 Kesimpulan 62](#_Toc107920637)

[5.2 Saran 63](#_Toc107920638)

[DAFTAR PUSTAKA](#_Toc107920639)

# **DAFTAR TABEL**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Tabel | Halaman |

[3. 1 *Activity Diagram Login* 27](#_Toc107920288)

[3. 2 *Activity Diagram* Register 28](#_Toc107920289)

[3. 3 *Activity Diagram* Beranda 29](#_Toc107920290)

[3. 4 *Activity Diagram* Tips 30](#_Toc107920291)

[3. 5 *Activity Diagram* Komunitas 31](#_Toc107920292)

[3. 6 *Activity Diagram Login* Admin 32](#_Toc107920293)

[3. 7 *Activity Diagram* Register Admin 33](#_Toc107920294)

[3. 8 *Activity* *Diagram* Kelola Tips 34](#_Toc107920295)

[3. 9 *Activity Diagram* Kelola Komunitas 35](#_Toc107920296)

[3. 10 Rancangan Pengujian Sistem Aplikasi Parenting Berbasis Mobile 44](#_Toc107920297)

[3. 11 Instrumen Rancangan Pengujian Kegunaan Aplikasi 45](#_Toc107920298)

[4. 1 Perancangan Pengujian Sistem 52](#_Toc107920299)

[4. 2 Hasil Pengujian *Blackbox Testing* Fitur *Login* 53](#_Toc107920300)

[4. 3 Hasil Pengujian *Blackbox Testing* Fitur Register 53](#_Toc107920301)

[4. 4 Hasil Pengujian *Blackbox Testing* Fitur Komunitas (Tambah *Thread*) 54](#_Toc107920302)

[4. 5 Hasil Pengujian Blackbox Testing Fitur Kelola Tips (Tambah Tips) 55](#_Toc107920303)

[4. 6 Hasil Pengujian *Blackbox Testing* Fitur Kelola Tips (*Update* Tips) 56](#_Toc107920304)

[4. 7 Hasil Pengujian *Blackbox Testing* Fitur Kelola Tips (Hapus Tips) 56](#_Toc107920305)

[4. 8 Hasil Pengujian *Blackbox Testing* Fitur Kelola Komunitas (*Update Thread*) 57](#_Toc107920306)

[4. 9 Hasil Pengujian *Blackbox Testing* Fitur Kelola Komunitas (Hapus *Thread*) 58](#_Toc107920307)

[4. 10 Hasil Skor Rata-Rata Perhitungan SUS 60](#_Toc107920308)

# **DAFTAR GAMBAR**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Gambar | Halaman |

[2. 1 Komponen *Use Case Diagram* 12](#_Toc107920429)

[2. 2 Komponen *Activity Diagram* 13](#_Toc107920430)

[2. 3 Komponen *Class Diagram* 14](#_Toc107920431)

[2. 4 Komponen *Entity Relationship Diagram* (ERD) 15](#_Toc107920432)

[2. 5 Tahapan Metode *Waterfall* 17](#_Toc107920433)

[2. 6 Instrumen Pengujian Metode SUS 18](#_Toc107920434)

[2. 7 Skala Penilaian Metode SUS 19](#_Toc107920435)

[2. 8 Tingkat Penilaian Pengguna Metode SUS 21](#_Toc107920436)

[2. 9 *Percentile Rank Score* Metode SUS 21](#_Toc107920437)

[3. 1 *Use Case Diagram* Aplikasi *Parenting* Berbasis *Mobile* 25](#_Toc107920438)

[3. 2 *Activity Diagram Login* 27](#_Toc107920439)

[3. 3 *Activity Diagram* Register 28](#_Toc107920440)

[3. 4 *Activity Diagram* Beranda 29](#_Toc107920441)

[3. 5 *Activity Diagram* Tips 30](#_Toc107920442)

[3. 6 *Activity Diagram* Komunitas 31](#_Toc107920443)

[3. 7 *Activity Diagram Login* Admin 32](#_Toc107920444)

[3. 8 *Activity Diagram* Register Admin 33](#_Toc107920445)

[3. 9 *Activity Diagram* Kelola Tips 34](#_Toc107920446)

[3. 10 *Activity Diagram* Kelola Komunitas 35](#_Toc107920447)

[3. 11 *Class Diagram* Aplikasi *Parenting* Berbasis *Mobile* 36](#_Toc107920448)

[3. 12 Pemodelan Basis Data Aplikasi *Parenting* Berbasis *Mobile* 37](#_Toc107920449)

[3. 13 Desain Halaman Splash Screen 38](#_Toc107920450)

[3. 14 Desain Halaman Login 38](#_Toc107920451)

[3. 15 Desain Halaman Register 39](#_Toc107920452)

[3. 16 Desain Halaman Beranda 39](#_Toc107920453)

[3. 17 Desain Halaman Tips 40](#_Toc107920454)

[3. 18 Desain Halaman Komunitas 41](#_Toc107920455)

[3. 19 Desain Halaman Kelola Tips 41](#_Toc107920456)

[3. 20 Desain Halaman Kelola Komunitas 42](#_Toc107920457)

[4. 1 Halaman *Splash Screen* 47](#_Toc107920458)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Nama Gambar | Halaman |

[4. 2 Halaman *Login* 47](#_Toc107920459)

[4. 3 Halaman Register 48](#_Toc107920460)

[4. 4 Halaman Beranda 49](#_Toc107920461)

[4. 5 Halaman Tips 49](#_Toc107920462)

[4. 6 Halaman Komunitas 50](#_Toc107920463)

[4. 7 Halaman Kelola Tips 51](#_Toc107920464)

[4. 8 Halaman Kelola Komunitas 51](#_Toc107920465)

[4. 9 Persentase Hasil *Pre-Test* 59](#_Toc107920466)

[4. 10 Hasil Persentase *Post-Test* 59](#_Toc107920467)

# **DAFTAR LAMPIRAN**

|  |  |
| --- | --- |
| No | Nama Lampiran |
| 1. | Berita Acara Bimbingan |
| 2. | Riwayat Hidup |
| 3. | *Source Code* Program |