



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA

Kampus : Jl. Laksda Adi Sucipto, No.249 - A Malang, 65124

Telp. (0341) 412699, Fax. (0341) 412782

Official Website : www.stimata.ac.id Email : Prodi_d3si@stimata.ac.id

SURAT TUGAS

Nomor : 073/J.17/STIMATA/ST/2023

Berdasarkan Surat Keputusan Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer PPKIA Pradnya Paramita Malang. Nomor 027/J.01/STIMATA/SK/2023 tentang Penetapan Dosen Pengampu atau Pembantu Matakuliah Semester Gasal Tahun Akademik 2023-2024 STMIK PPKIA Pradnya Paramita Malang tanggal 01 Agustus 2023. Dengan ini Ketua Program Studi D3-Sistem Informasi STMIK PPKIA Pradnya Paramita Malang memberikan tugas kepada :

Nama Dosen : Dr. Indah Dwi Mumpuni, S.Kom., MM

NIK : 01.10.01.037

Untuk melaksanakan kegiatan unsur Tri Dharma Perguruan Tinggi dalam bidang Pendidikan dan Pengajaran, yaitu mengampu matakuliah sebagai berikut :

Kode Matakuliah	Matakuliah	sks	Semester
MKB0-3152	SISTEM BASIS DATA 1	2	1
MBK0-3153	PRAKTIKUM SISTEM BASIS DATA	1	1
MKB0-3166	GAMIFIKASI	2	5

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dilaksanakan dengan sebaik-baiknya serta penuh tanggung jawab.



Malang, 01 Agustus 2023

Ketua Program Studi D3-Sistem Informasi

Linda Suvi Rahmawati, S.Kom., MMSI

NIK. 11.05.25.003

Program Studi :

D3 SISTEM INFORMASI

S1 SISTEM INFORMASI

S1 TEKNOLOGI INFORMASI

**STMIK PPkIA PRADNYA PARAMITA MALANG**FORMULIR DAFTAR HADIR DOSEN DAN REALISASI
SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode Form : FM-BAAK-015-1

REVISI : 00

TANGGAL : 20 Juli 2010

Mata kuliah : Gamifikasi
Kode MTK/sks : MKB0-3166 / 2 sks
Dosen Pengampu : Dr. Indah Dwi Mumpuni, S.Kom., M.M.
Program Studi : D3 Sistem informasi A

Semester : Ganjil
Tahun Akademik : 2023-2024
Ruang : -
Jam : ---

Pertemuan Ke	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Kesesuaian dengan SAP*		Tanda Tangan/Paraf		
				Ya	Tidak	Dosen	Ketua Kelas	Ka. Progd
I	18/9	Pendahuluan	Contrak & Pengantar gamifikasi	✓		d. [Signature]	[Signature]	[Signature]
II	2/10	Konsep Gamifikasi	Lanjutan konsep. Tug. [Signature]	✓		[Signature]	[Signature]	[Signature]
III	4/10	Tugas Foreap Gamifikasi	Menganay penerapan gamifikasi	✓		[Signature]	[Signature]	[Signature]
IV	9/10	MDA Framework	- Mdsank - Dmunk - Estet b.	✓		[Signature]	[Signature]	[Signature] 16/10
V	16/10	Kuliah tamu di Universitas PGRI Melay	- Tema "Kreativitas & Produktifitas Game: Mds untuk Hiburan Mayu 2015"	✓		[Signature]	[Signature]	[Signature]
VI	23/10	Elemen Gamifikasi	- Asosiasi dengan what, why, what, & how. - Cara penerapan	✓		[Signature]	[Signature]	[Signature]
VII	30/10	Struktur tugas UTS	- format Laporan UTS (sifat konsep gamifikasi)	✓		[Signature]	[Signature]	[Signature] 13/11
UTS		UTS	- tugas penerapan gamifikasi (3 kelompok)	✓		[Signature]	[Signature]	[Signature]

* Diisi oleh Ka. Progd



STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG

JL. LAKSDA ADI SUCIPTO 249 A MALANG, Telp (0341) 412699

PRESENSI KELAS

MATA KULIAH

: Gamifikasi

SEMESTER

: Ganjil

KODE MTK/sks

: MKR0-3166 / 2 sks

TAHUN

: 2023-2024

PROG. STUDI

: D3 Sistem Informasi A

TGL. CETAK

: 22 September 2023

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	TANDA TANGAN							
			MG-1	MG-2	MG-3	MG-4	MG-5	MG-6	MG-7	UTS
			18/9	21/9	4/10	9/10	16/10	23/10	30/10	
1	21.31.0001	ANISA POETRI TRIDANCIA TUKA								
2	21.31.0002	BAYU ADITYA SAPUTRA								
3	21.31.0003	FILA AKBAR ANIS ANI MAHMUDAH								
4	21.31.0004	AFIFAH FAUZIAH								
5	21.31.0005	MOKHAMMAD WAKIH MAULUDIEN								
	21.31.0007	NAYUDHE SANIA ANAKO								
7	21.31.0008	AURELIA DEWI MASHINTA								
8	21.31.0009	DITA RATNA SARI								
9	21.31.0010	FARDAN ABI GHUZALI								
10	21.31.0011	DAMAYSAH KIKI PRATIWI								
11	21.31.0012	IRFAN ADI PRASTYO								
TANDA TANGAN DOSEN										
JUMLAH HADIR			10	10	10	10				

BILA NAMA ANDA BELUM TERCANTUM DI LEMBAR PRESENSI, JANGAN MENULIS NAMA ANDA DI LEMBAR INI, SILAHKAN LAPOR LANGSUNG KE LOKET BAAK



STMIK PPkIA PRADNYA PARAMITA MALANG

FORMULIR DAFTAR HADIR DOSEN DAN REALISASI
SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Kode Form : FM-BAK-015-1

REVISI : 00

TANGGAL : 20 Juli 2010

Mata kuliah : Gamifikasi
Kode MTK/sks : MKB0-3166 / 2 sks
Dosen Pengampu : Dr. Indah Dwi Mumpuni, S.Kom., M.M.
Program Studi : D3 Sistem informasi A

Semester : Ganjil
Tahun Akademik : 2023-2024
Ruang : -
Jam : -

Pertemuan Ke	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Kesesuaian dengan SAP*		Tanda Tangan/Paraf		
				Ya	Tidak	Dosen	Ketua Kelas	Ka. Progd
VIII	13/11	Siapa itu Gamifikasi	Definisi Gamifikasi - Gamifikasi adalah proses menerapkan elemen-elemen game ke dalam konteks non-game untuk meningkatkan motivasi dan keterlibatan pengguna.	✓				
IX	20/11	Motivasi intrinsik & ekstrinsik	Definisi motivasi - Motivasi adalah proses yang menggerakkan individu untuk bertindak. Motivasi intrinsik adalah motivasi yang berasal dari dalam diri individu, seperti kepuasan atau rasa ingin tahu.	✓				
X	27/11	Struktur dan Fungsi Gamifikasi	Struktur Gamifikasi - Gamifikasi terdiri dari beberapa komponen, seperti tujuan, aturan, mekanisme, dan umpan balik. Fungsi Gamifikasi - Gamifikasi berfungsi untuk meningkatkan motivasi, keterlibatan, dan kinerja pengguna.	✓				
XI	4/12	Contoh Gamifikasi Framework Octagon	Contoh Gamifikasi Framework Octagon - Framework Octagon adalah salah satu framework gamifikasi yang populer. Framework ini terdiri dari delapan elemen, yaitu tujuan, aturan, mekanisme, umpan balik, tantangan, sosial, estetika, dan narasi.	✓				
XII	11/12	Penerapan gamifikasi di organisasi	Penerapan gamifikasi di organisasi - Gamifikasi dapat diterapkan di organisasi untuk meningkatkan motivasi, keterlibatan, dan kinerja pegawai. Beberapa contoh penerapan gamifikasi di organisasi meliputi program penghargaan, program latihan, dan program pengembangan diri.	✓				
XIII	18/12	Contoh Gamifikasi di dunia nyata	Contoh Gamifikasi di dunia nyata - Gamifikasi telah diterapkan di berbagai sektor, seperti pendidikan, kesehatan, pemasaran, dan hiburan. Beberapa contoh gamifikasi di dunia nyata meliputi program penghargaan di perusahaan, program latihan di sekolah, program pemasaran di toko, dan program hiburan di game.	✓				
XIV	27/12	Kuis & Review materi	Kuis & Review materi - Kuis dan review materi adalah bagian penting dari proses belajar. Kuis digunakan untuk mengukur kemampuan pemahaman siswa, dan review materi digunakan untuk memastikan bahwa siswa telah memahami materi yang diajarkan.	✓				
UAS		UAS	Pemahaman materi gamifikasi	✓				

* Diisi oleh Ka. Progd

**STMik PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG**

Jl. LAKSDA ADI SUPTO 249 A MALANG, TELP (0341) 412699

PRESENSI KELAS

MATA KULIAH : Gamifikasi

SEMESTER : Ganjil

KODE MTK/sks : MKB0-3166 / 2 sks

TAHUN : 2023-2024

PROG. STUDI : D3 Sistem informasi A

TGL. CETAK : 03 November 2023

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	TANDA TANGAN							
			MG-8	MG-9	MG-10	MG-11	MG-12	MG-13	MG-14	UAS
			13/11	20/11	27/11	4/12	11/12	18/12	25/12	
1	21.31.0001	ANISA POETRI TRIDANCIA TIKA	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
2	21.31.0002	BAYU ADITYA SAPUTRA	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
3	21.31.0003	FILA AKBAR ANIS ANI MAHMUDAH	Handwritten signature	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
4	21.31.0004	AFIFAH FAUZIAH	Handwritten signature	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
5	21.31.0005	MOKHAMAD WAKHID MAULUDHEN	Handwritten signature	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
6	21.31.0007	NAYUDHE SANIA ANAKO	Handwritten signature	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
	21.31.0008	AURELIA DEWI MASHINTA	Handwritten signature	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
8	21.31.0009	DITA RATNA SARI	Handwritten signature	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
9	21.31.0010	FARDAN ABI GHOZALI	Handwritten signature	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
10	21.31.0011	DAMAYSAH KIKI PRATIWI	Handwritten signature	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
11	21.31.0012	IRFAN ADI PRASTYO	Handwritten signature	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
TANDA TANGAN DOSEN			Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	
JUMLAH HADIR			Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	Handwritten signature	

BILA NAMA ANDA BELUM TERCANTUM DI LEMBAR PRESENSI, JANGAN MENULIS NAMA ANDA DI LEMBAR INI, SILAHKAN LAPOR LANGSUNG KE LOKET BAAK

**STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG**

JL. LAKSDA ADI SUCIPTO 249 A MALANG, Telp (0341) 412699

PRESENSI UJIAN TENGAH SEMESTER

MATA KULIAH : Gamifikasi SEMESTER : Ganjil
KODE MTK/sks : MKB0-3166 / 2 sks TAHUN : 2023-2024
PROG. STUDI : D3 Sistem informasi A

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	TANDA TANGAN	NILAI		
				TUGAS*	UTS*	AKHIR*
1	21.31.0001	ANISA POETRI TRIDANCIA TUKA	✓	78	80	
2	21.31.0002	BAYU ADITYA SAPUTRA	✓	90	95	
3	21.31.0003	FILA AKBAR ANIS ANI MAHMUDAH	✓	90	95	
4	21.31.0004	AFIFAH FAUZIAH	✓	90	95	
5	21.31.0005	MOKHAMAD WAKHID MAULUDIEN	✓	90	88	
6	21.31.0007	NAYUDHE SANIA ANAKO	✓	90	85	
7	21.31.0008	AURELIA DEWI MASHINTA	✓	90	90	
8	21.31.0009	DITA RATNA SARI	✓	90	90	
9	21.31.0010	FARDAN ABI GHOZALI	✓	90	85	
10	21.31.0011	DAMAYSAH KIKI PRATIWI	✓	90	90	
11	21.31.0012	IRFAN ADI PRASTYO	✓	90	90	

*) Nama mahasiswa dengan blok warna abu-abu terkena cekal ujian

**) Kolom nilai harap diisi dengan angka

TABEL NILAI:	A = 85 - 100	C+ = 60 - 64
	A- = 80 - 84	C = 55 - 59
	B+ = 75 - 79	C- = 50 - 54
	B = 70 - 74	D = 45 - 49
	B- = 65 - 69	E = 0 - 44

MALANG, 21/11/2024

Dr. Indah Dwi Mumpuni, S.Kom., M.M.

**STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG**

JL. LAKSDA ADI SUCIPTO 249 A MALANG, Telp (0341) 412699

PRESENSI UJIAN AKHIR SEMESTER

MATA KULIAH : Gamifikasi SEMESTER : Ganjil
KODE MTK/sks : MKB0-3166 / 2 sks TAHUN : 2023-2024
PROG. STUDI : D-3 Sistem informasi A

NO	NIM	NAMA MAHASISWA	TANDA TANGAN	NILAI		
				TUGAS*	UAS*	AKHIR*
1	21.31.0001	ANISA POETRI TRIDANCIA TUKA		85	80	
2	21.31.0002	BAYU ADITYA SAPUTRA		90	100	
3	21.31.0003	FILA AKBAR ANIS ANI MAHMUDAH		90	95	
4	21.31.0004	AFIFAH FAUZIAH		95	85	
5	21.31.0005	MOKHAMAD WAKHID MAULUDIEN		98	100	
	21.31.0007	NAYUDHE SANIA ANAKO		95	80	
7	21.31.0008	AURELIA DEWI MASHINTA		95	80	
8	21.31.0009	DITA RATNA SARI		90	80	
9	21.31.0010	FARDAN ABI GHOZALI		90	90	
10	21.31.0011	DAMAYSAH KIKI PRATIWI		95	100	
11	21.31.0012	IRFAN ADI PRASTYO		90	90	

*) Nama mahasiswa dengan blok warna abu-abu terkena cekal ujian

**) Kolom nilai harap diisi dengan angka

TABEL NILAI : A = 85 - 100 C+ = 60 - 64
 A- = 80 - 84 C = 55 - 59
 B+ = 75 - 79 C- = 50 - 54
 B = 70 - 74 D = 45 - 49
 B- = 65 - 69 E = 0 - 44

MALANG, 25/1/2024

Dr. Indah Dwi Mumpuni, S.Kom., M.M.