

**PENGEMBANGAN APLIKASI LOWONGAN KERJA DAN
JUGA PROYEK MANAGEMENT
Di PERUSAHAAN ARKATAMA**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA BIDANG TEKNOLOGI
INFORMASI**

Untuk Memenuhi Persyaratan

Matakuliah PKTI

Oleh:

ALVIN ADE SINDY

20.52.0014



PROGRAM STUDI S1-TEKNOLOGI INFORMASI

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PPKIA PRADNYA PARAMITA
MALANG
2023**

LEMBAR PERSETUJUAN
PENGEMBANGAN APLIKASI LOWONGAN KERJA DAN JUGA PROYEK MANAGEMENT
Di PERUSAHAAN ARKATAMA

Oleh:
Alvin Ade Sindy
NIM 20.51.0005

Telah disetujui oleh pembimbing untuk diujikan
Pada tanggal 29 Desember 2023

Menyetujui,
Komisi Pembimbing

Dosen Pembimbing PMKM



Heri Purnomo, S.Kom., MMSI
NIK 02.08.01.043

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknologi Informasi



Samsul Arifin, S.Kom., MMSI
NIK 11.10.25.004

LEMBAR PENGESAHAN

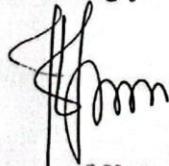
**PENGEMBANGAN APLIKASI LOWONGAN KERJA DAN JUGA PROYEK MANAGEMENT
Di PERUSAHAAN ARKATAMA**

Oleh:

Alvin Ade Sindy
NIM 20.52.0014

Telah disetujui oleh pembimbing untuk diujikan Pada
tanggal 29 Desember 2023

Menyetujui,
Dewan Penguji



Heri Purnomo, S.Kom., MMSI
NIK 02.08.01.043

Mengetahui,
Ketua Program Studi Tekonologi Informasi



Samsul Arifin, S.Kom., MMSI
NIK 11.10.25.004

KATA PENGANTAR

Puja dan puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan segala berkah dan karunia sehingga dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Bidang Teknologi Informasi .

Laporan yang bertujuan untuk memberikan warna baru dengan melakukan pemeliharaan adalah hasil kegiatan Praktik Kerja Bidang Teknologi Informasi yang telah penulis tempuh di PT. Biznet yang dimulai dari tanggal 20 Juli 2023 sampai 20 september 2023. Laporan ini merupakan syarat lulus matakuliah PKTI, program studi S1-Teknologi Informasi, STMIK PPKIA Pradnya Paramita Malang.

Dalam mengerjakan laporan ini penulis dibantu oleh banyak pihak yang pada kesempatan ini penulis ucapkan terima kasih sebanyak-banyaknya kepada,

1. Allah SWT dengan segala rahmat serta karunia-Nya yang memberikan kekuatan bagi penulis dalam menyelesaikan laporan ini.
2. Kepada kedua orang tua tercinta yang selama ini telah membantu penulis dalam bentuk perhatian, kasih sayang, semangat, serta doa yang tidak henti-hentinya mengalir demi kelancaran dan kesuksesan penulis dalam menyelesaikan laporan ini.
3. Kepada Ibu Dinny Wahyu Widarti, S.Kom.,MMSI selaku Dosen Pembimbing Praktik Kerja Bidang Teknologi Informasi.
4. Kepada pihak PT. Biznet yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk mendapatkan ilmu disana.
5. Serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini baik dari segi isi dan penyampaian masih jauh dari kata sempurna. Maka dari itu dengan penuh kerendahan hati, penulis mohon masukan baik berupa kritikan atau saran untuk penulis dapat membuat laporan ini lebih baik di kemudian hari. Lebih lanjut, penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Akhir kata penulis mengucapkan mohon maaf bila ada kata-kata dalam penyampaian yang kurang berkenan. Sekian dan terima kasih.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
RINGKASAN.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan PKTI	2
1.3 Kontribusi PKTI	3
1.4 Lingkungan Kerja	3
BAB II.....	4
2.1 Tinjauan Umum	4
2.2 Tentang PT. Arkatama.....	4
2.3 Visi.....	4
2.4 Misi.....	4
2.5 Struktur PT. Arkatama.....	5
BAB III	8
3.1 Pekerjaan dan Target PKTI	8
3.2 Pelaksanaan Pekerjaan.....	10
Tabel 3.1 Pekerjaan PKTI.....	11
3.3 Hasil Pekerjaan	14
3.4 Problematika Pekerjaan	19
BAB IV	20
4.1 Kesimpulan	20
4.2 Saran.....	20

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Struktur Arkatama.....	5
Gambar 2 Lokasi Arkatama	6
Gambar 3 Fitur Lowongan pekerjaan	8
Gambar 4 Fitur dashboard.....	9
Gambar 5 Fitur detail project.....	9
Gambar 6 Fitur landing page	14
Gambar 7 Fitur lowongan kerja dilanding page.....	15
Gambar 8 Fitur Dashboard.....	15
Gambar 9 Fitur Instansi.....	16
Gambar 10 Fitur Lowongan di Admin.....	16
Gambar 11 Fitur Verifikasi Pendaftar Lowongan.....	17
Gambar 12 Fitur Project.....	17
Gambar 13 Fitur Detail Project	18

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Rincian Kegiatan	13
--------------------------------	----

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kampus merdeka adalah bagian dari kebijakan Merdeka Belajar oleh kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi (Kemendikbudristek) yang memberikan kesempatan kepada seluruh mahasiswa untuk mengasah kemampuan sesuai bakat dan minat dengan terjun langsung di dunia kerja sebagai langkah awal persiapan karir di masa depan. Kampus merdeka sebagai kerangka awal untuk menyiapkan mahasiswa menjadi sarjana yang tangguh, relevan dengan kebutuhan zaman, dan memiliki problem solving yang baik.

Terdapat banyak program kampus merdeka yang dapat diikuti mahasiswa dalam menyiapkan karir di masa depan, salah satunya yaitu program Magang Bersertifikat. Magang Bersertifikat adalah bagian dari program Kampus Merdeka yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri melalui aktifitas di luar kelas perkuliahan.

Di program Magang Bersertifikat, mahasiswa akan mendapat pengalaman kerja di industri/dunia profesi nyata selama 1-2 semester. Dengan pembelajaran langsung ditempat kerja mitra magang, mahasiswa akan mendapat hard skill dan soft skill yang akan menyiapkan mahasiswa agar lebih mantap memasuki dunia kerja dan karir ke depannya.

Pada program tersebut mahasiswa akan difasilitasi untuk mengikuti bidang program yang menjadi unggulan dari mitra. Salah satunya PT Arkatama Multi

Solusindo yang memiliki empat program magang berbeda, diantaranya yaitu programmer, software tester dan documentation, ui/ux designer, dan digital marketing. Mahasiswa dapat memilih salah satu dari keempat program tersebut dan diharapkan dapat mengasah pengetahuan dan kemampuan mahasiswa dalam bidang teknologi digital, problem solving, critical thinking melalui coding.

Program ini dilaksanakan secara on-site dengan sistem kerja hibrid selama 16 minggu (1 semester). Modul pembelajaran berupa studi kasus project yang dapat mengasah pemahaman konsep teknologi digital, soft skills dan hard skill yang dibutuhkan oleh perusahaan, dan mempraktikkannya secara langsung melalui implementasi ilmu coding pada studi kasus project yang dikerjakan bersama tim.

Pemahaman teknologi digital dan coding menjadi salah satu ilmu yang paling dicari di dunia kerja kedepannya. Ilmu coding tidak hanya wajib dipelajari oleh mahasiswa jurusan informatika atau sistem informasi, tetapi di era 4.0, ilmu coding menjadi salah satu penunjang kesuksesan karena ilmu coding selain mengasah hard skill, ilmu ini juga mengasah soft skill mahasiswa seperti kemampuan problem solving, critical thinking, dan kepercayaan diri..

1.2 Tujuan PKTI

Tujuan mengikuti kegiatan Magang Bersertifikat yaitu:

1. Mengasah kemampuan problem solving dan critical thinking melalui praktik coding.
2. Menerapkan grocery crud dan jQuery untuk kebutuhan CRUD (Create, Read, Update, Delete).
3. Menerapkan bootstrap untuk kebutuhan Front End proyek.

4. Menerapkan ilmu yang telah didapat semasa mengikuti perkuliahan dengan mempraktikkannya secara langsung pada studi kasus yang diberikan di program magang ini.

Menyiapkan diri untuk berkarir di masa depan pada bidang teknologi.

1.3 Kontribusi PKTI

Selama magang berlangsung saya berkontribusi dalam pemantauan, inspeksi dan perbaikan kabel komunikasi, serta membantu dalam menganalisis masalah, pelaporan dan pengembangan keterampilan teknisnya.

1.4 Lingkungan Kerja

Ruang lingkup project yang dikerjakan penulis dan tim meliputi project management dan lowongan kerja. Project management aplikasi berbasis web yang digunakan untuk mengelola seluruh project yang dikerjakan di PT Arkatama Multi Solusindo. Sedangkan lowongan pekerjaan sebagai fitur dalam hub arkatama yang berfungsi untuk mempermudah proses apply pekerjaan di PT Arkatama.

BAB II OBJEK PKTI

2.1 Tinjauan Umum

Di bab tinjauan umum ini berisi tentang sejarah PT. Arkatama, visi dan misi serta struktur PT. Arkatma.

2.2 Tentang Arkatama

PT Arkatama Multi Solusindo merupakan sebuah perusahaan yang memiliki pengalaman di bidang jasa konsultan IT dan Pengembangan Aplikasi. Arkatama siap mendampingi Digital Transformation Indonesia.

2.3 Visi

Menjadi Perusahaan yang Inovatif dan Profesional dengan memberikan pelayanan standar internasional

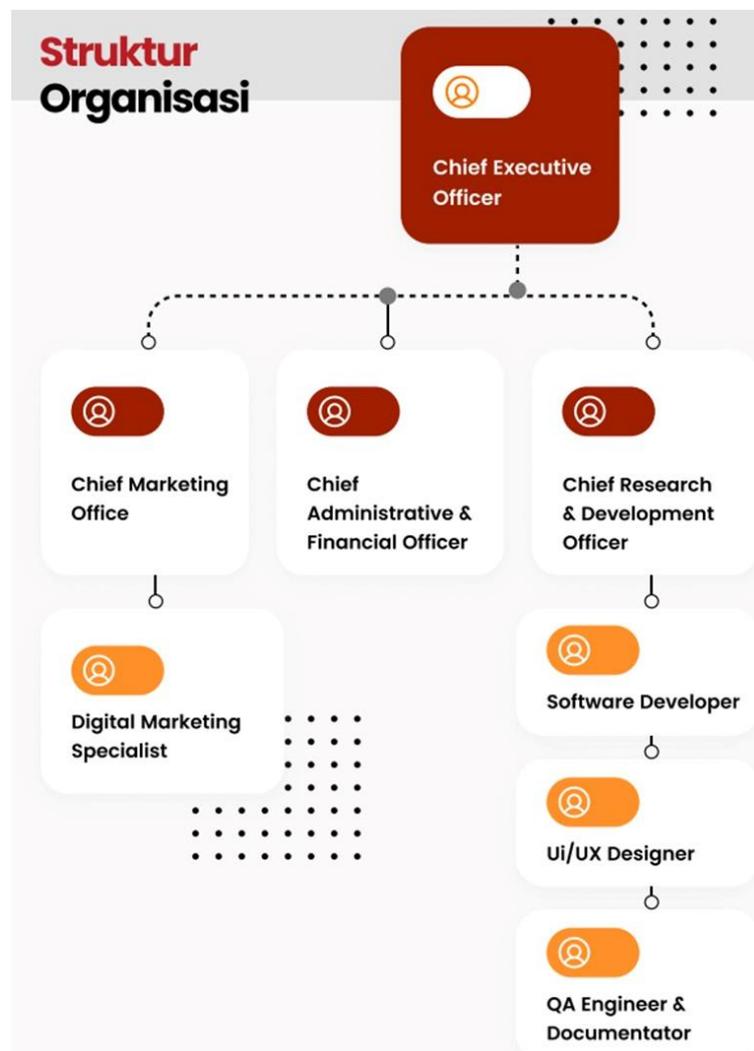
2.4 Misi

- Membantu pelanggan agar terus bertumbuh dan mencapai keunggulan berkelanjutan.
- Mengembangkan aplikasi yang berkualitas sesuai orientasi dan kebutuhan pelanggan serta standar pengembangan aplikasi.
- Memberikan layanan kepada pelanggan sesuai standar manajemen mutu perusahaan.

- Memberikan layanan terbaik untuk memastikan sistem aplikasi tersebut mampu menjadi solusi untuk meningkatkan bisnis pelanggan.
- Menyebarkan pengetahuan dan ketrampilan dalam bidang teknologi informasi yang berwawasan global.

2.5 Struktur PT. Arkatama

Struktur organisasi PT Arkatama Multi Solusindo adalah sebagai berikut:



Gambar 1 Struktur Arkatama

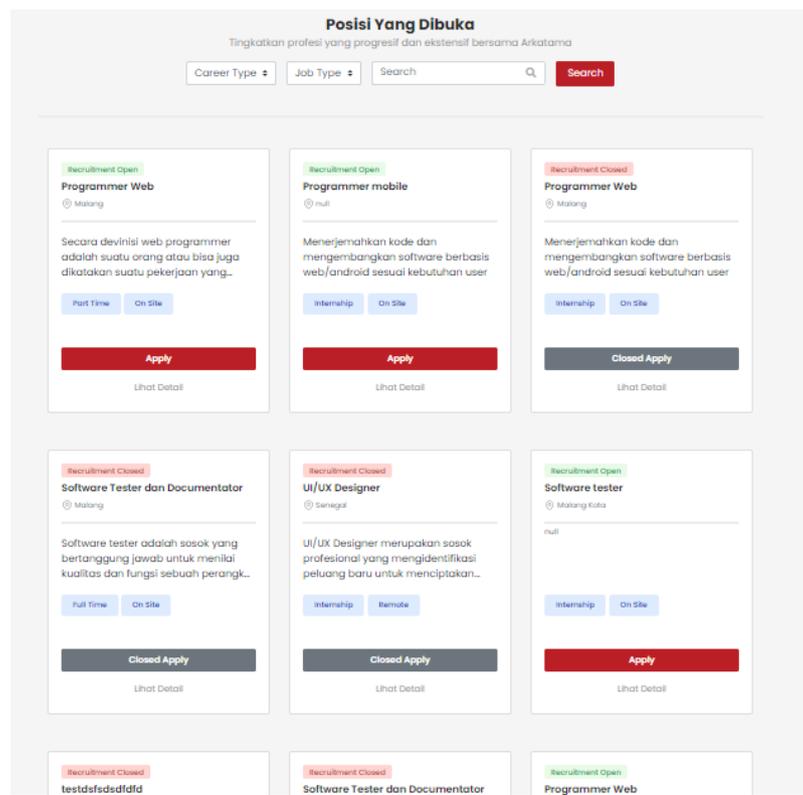
design tampilan aplikasi,implementasi design pada aplikasi,coding fungsionalitas aplikasi dan kemudian testing aplikasi.

BAB III

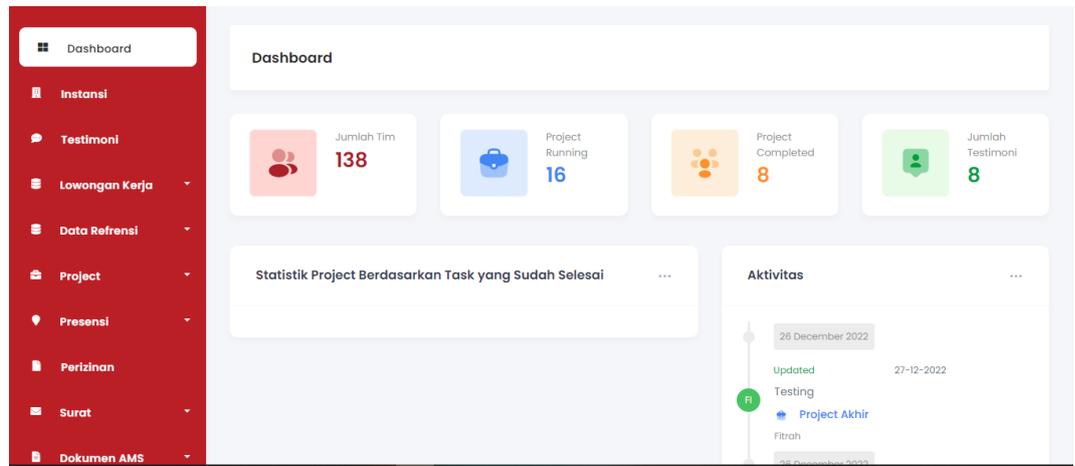
KEGIATAN PKTI

3.1 Pekerjaan dan Target PKTI

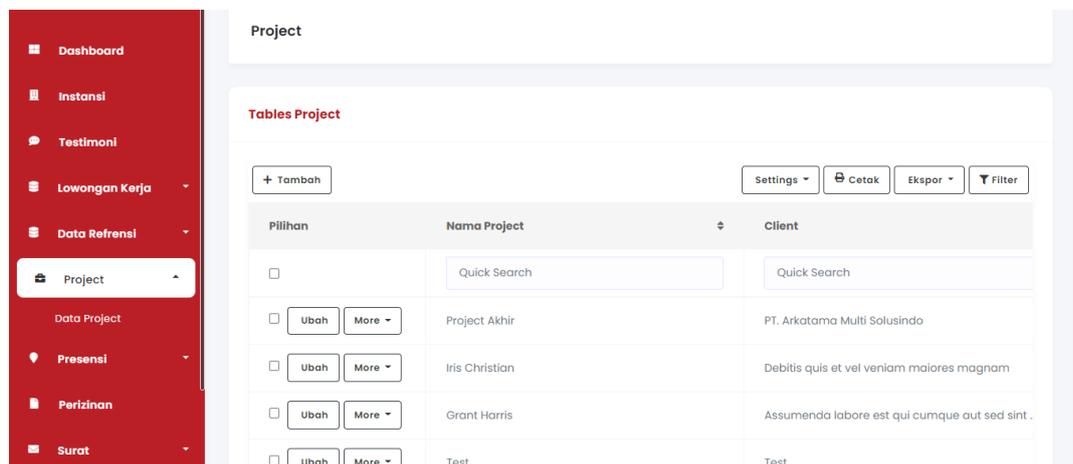
Selama mengikuti program magang di PT Arkatama Multi Solusindo, penulis bersama dengan tim mengerjakan project management dan fitur lowongan dengan waktu pengerjaan terhitung mulai minggu ketiga bulan oktober hingga akhir desember(2 bulan). Project ini berfokus untuk pengelolaan project yang dikerjakan di perusahaan XYZ di Kota Malang dan fitur apply lowongan pekerjaan di perusahaan XYZ di Kota Malang. Berikut dokumentasi fitur yang penulis dan tim kerjakan.



Gambar 3 Fitur Lowongan pekerjaan



Gambar 4 Fitur dashboard



Gambar 5 Fitur detail project

Dalam proses pengerjaannya penulis dan tim menggunakan beberapa library, diantaranya Grocery CRUD, jQuery, datetimerpicker dan lain-lain.

Setelah pengerjaan fitur selesai, penulis dan tim mengikuti UAT (User Acceptant Test) untuk menguji ada tidaknya error pada aplikasi yang kami kerjakan. Kami mengikuti 4 tahapan UAT untuk memastikan aplikasi sudah tidak ada error.

3.2 Pelaksanaan Pekerjaan

Rincian pekerjaan dan aktivitas yang dilakukan saat kegiatan PKTI berlangsung disajikan pada tabel 1

Minggu/Tgl	Kegiatan	Hasil
Minggu 1 (18-08-2022 s.d. 19-08-2022)	1. kegiatan memperkenalkan dunia industri bagi calon peserta magang.	Mahasiswa mengenal dunia industri.
Minggu 2 (18-08-2022 s.d. 19-08-2022)	1. dalam minggu pertama ini belajar tentang bagai mana cara remote git, slicing tampilan, management development dan bertukar pendapat tentang CI 3, selain itu banyak berdiskusi tentang permasalahan yang terjadi saat dalam pengerjaan remote git dan slicing tampilan..	Mengenal cara remote repository menggunakan git dan juga belajar banyak tentang CI 3.
Minggu 3 (29-08-2022 s.d. 02-09-2022)	1. Belajar tentang array dan juga maping json dan Pemrograman berorientasi objek menggunakan PHP dan juga saya banyak belajar tentang hal baru mulai dari bagaimana memecahkan masalah yang terjadi dengan tim dan juga pengalaman baru dengan materi-materi yang telah diberikan sehingga menambah wawasan baru..	Belajar cara array dan json dan belajar cara maping array selain itu mengetahui bagaimana penting nya array dalam sebuah aplikasi.
Minggu 4 (05-09-2022 s.d. 09-09-2022)	1. "Belajar tentang CI 3 dengan mengerjakan mini proyek yang telah diberikan oleh mentor .Miniprojek berupa membuat fitur authentication session dan CRUD".	Belajar lebih dalam tentang CI 3.
Minggu 5 (12-09-2022 s.d. 16-09-2022)	1. Memperbaiki berbagai fitur yang belum selesai. dan juga merubah tabel dengan menjadi datatables server side.	Belajar tentang bagaimana kerjasama tim dan mencari bug.
Minggu 6 (19-09-2022 s.d. 23-09-2022)	1. Menyelesaikan tugas mini proyek portofolio dan sloving masalah yang terjadi dan di minggu-minggu akhir menambahkan beberapa dokumentasi dan fitur baru seperti select option wilyah dari porivinsi hingga desa. selain	Belajar menambahkan catatan pada project dan selection wilayah dengan server side.

	itu juga berdiskusi dengan teman tentang permasalahan yang terjadi..	
Minggu 7 (26-09-2022 s.d. 30-09-2022)	1. di minggu ini saya belajar cara membuat dom pdf tentang CV di CI3, juga belajar tentang export import data dengan excel, dan juga belajar membuat captca untuk verifikasi saat akan login..	Belajar export data menggunakan dom pdf dan juga membuat import excel untuk di inputkan ke database.
Minggu 8 (03-10-2022 s.d. 07-10-2022)	1. belajar hosting website portofolio di 000webhosting dan juga memperbaiki bug yang terjadi saat website di hosting. selain itu juga berdiskusi dengan teman soal permasalahan yang terjadi saat hosting..	Hosting project di hosting online.
Minggu 9 (10-10-2022 s.d. 14-10-2022)	1. Menentukan template yang akan dipakai diaplikasi yang mau dikerjakan dan juga implementasi template ke tugas selain itu juga memperbaiki bug yang masi terjadi di template.	Slicing tampilan dengan benar dan baik.
Minggu 10 (17-10-2022 s.d. 21-10-2022)	1. Dalam minggu pertama team diroling dan pembagian tugas dengan team baru tentang project yang diberikan. setelah pembagian tugas disepakati ada yang mengerjakan use case dan juga ada yang mengerjakan bpmn. setelah semua tugas selesai mengajukan use case dan bpmn yang telah di buat tadi kemudian mengerjakan revisi yang diberikan..	Mengetahui cara pembagian tugas kepada tim yang telah di bentuk.
Minggu 11 (24-10-2022 s.d. 28-10-2022)	Membuat analisis dengan cara membuat bpmn dan use case dengan tim setelah itu mempresentasikan dengan mentor dan juga merivisi use case dan bpmn yang masi salah setelah membuat use case dan bpmn membuat erd untuk di implementasikan ke database dan juga banyak berdiskusi dengan mentor tentang permasalahan yang terjadi sepanjang pengerjaan.	Mengetahui cara membuat use case, bpmn, dan erd dengan baik dan benar.
Minggu 12 (31-10-2022 s.d. 04-11-2022)	Berdiskusi tentang desain dashboard, sidebar, dan navbar yang akan di implementasikan dengan ui/ux setelah itu mengimplementasikan desain ke koding, selain itu juga membuat fitur system modul dan modul group dan berdiskusi dengan teman tentang	Belajar diskusi dengan tim dan juga slicing desain dari ui/ux.

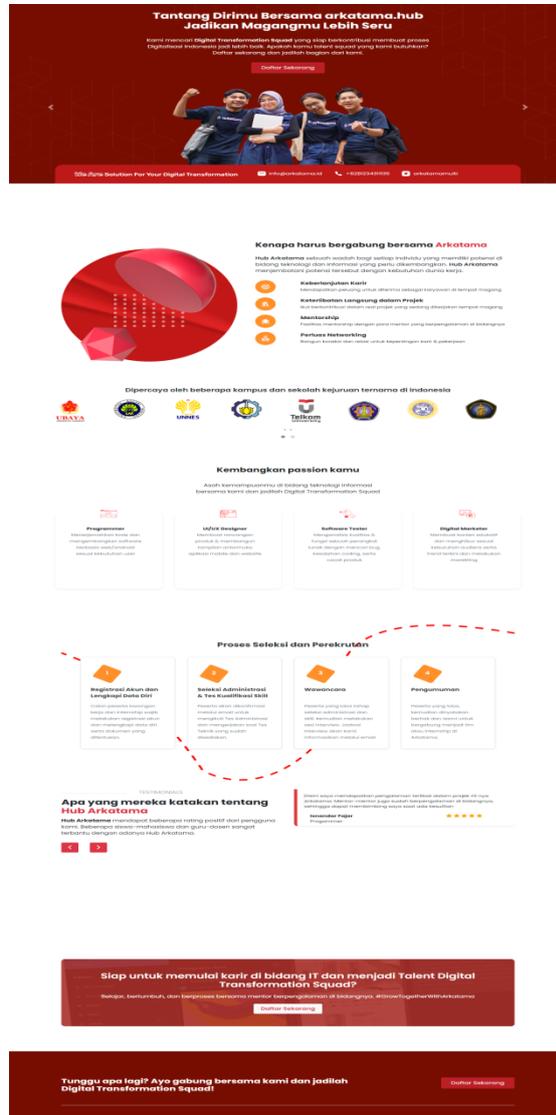
	permasalahan yang terjadi saat pengerjaan.	
Minggu 13 (07-11-2022 s.d. 11-11- 2022)	Slicing tampilan daftar dan juga form untuk melengkapi dokumen, Slicing tampilan career yang dimana tampilan menampilkan ketersediaan lowongan pekerjaan, Slicing landing page career detail dan juga slicing login sesuai dengan desain dari ui/ux selain itu juga berdiskusi dengan teman tentang permasalahan yang terjadi. Membuat fitur Create Read Update Deleted project pada tugas yang diberikan dan juga banyak diskusi dengan teman tim tentang permasalahan yang terjadi, Membuat fitur project yang sudah di desain oleh ui/ux dan juga berdiskusi tentang revisi ui yang diberikan oleh mentor.	Belajar menggunakan halper dan juga library sehingga kode tidak di ulang-ulang.
Minggu 14 (14-11-2022 s.d. 18-11- 2022)	Membuat page verifikasi untuk pendaftar dan juga membuat validasi sesuai dengan input sesuai dengan yang telah ditentukan. setelah itu melanjutkan membuat page verifikasi pendaftar dan juga assesment dengan mentor. verifikasi dan juga membantu teman tim memperbaiki form pendaftaran selain itu berdiskusi dengan teman tentang permasalahan yang terjadi. Slicing detail project yang telah didesain oleh ui/ux.	Bisa menggunakan validasi dengan benar dan juga belajar menggunakan ajax dan jquery.
Minggu 15 (21-11-2022 s.d. 25-11- 2022)	pada minggu ini team kami sedang berfokus dengan mengerjakan project management selain itu kita juga banyak berdiskusi tentang permasalahan yang terjadi saat proses pengerjaan. selain itu kita juga banyak berdiskusi dengan mentor perihal hal yang belum pernah tim hadapi. sehingga banyak sekali pengalaman minggu ini yang bisa kami dapatkan.	Belajar lebih dalam tentang mencari bug dan juga memperbaiki bug yang telah ditemukan.
Minggu 16 (28-11-2022 s.d. 02-12- 2022)	Membuat fitur daftar dan juga membuat verifikasi lowongan kerja dan juga intern selain itu minggu ini banyak sekali belajar dan berdiskusi dengan teman dan mentor tentang permasalahan yang terjadi selain itu juga	Belajar lebih banyak tentang penggunaan ajax dan juga jquery.

	banyak belajar hal hal baru yang tidak di dapatkan di bangu kuliah.	
Minggu 17 (05-12-2022 s.d. 09-12-2022)	belajar tentang pembagian tugas dan juga belajar banyak tentang pemecahan permasalahan saat develop koding yang diberikan sesuai tugas. dan selain itu bany berdiskusi dengan mentor dan tim tentang permasalahan yang terjadi.	Mengetahui lebih dalam cara penggunaan CI 3
Minggu 18 (12-12-2022 s.d. 16-12-2022)	Mengerjakan project management dan juga belajar tentang menyelesaikan permasalahan yang terjadi saat membuat sebuah aplikasi selain itu juga belajar berdiskusi untuk menyamakan pendapat.	Belajar berkomunikasi dengan tim tentang revisi yang telah diberikan.
Minggu 19 (19-12-2022 s.d. 23-12-2022)	Belajar tentang bagaimana mempresentasikan dengan baik dan benar, selain itu saya juga belajar banyak hal baru di bidang coding maupun public speaking. selain itu belajar tentang diskusi untuk menyelesaikan masalah.	Belajar bagaimana cara mempresentasikan hasil project ke klain.
Minggu 20 (26-12-2022 s.d. 30-12-2022)	Mengerjakan revisi yang belum selesai dan juga membuat laporan magang msib selain itu sedikit memperbaiki bug yang masi ada. dan di minggu terakhir perpisahan dengan teman-teman magang yang lain.	Belajar tentang diskusi saat memecahkan masalah selain itu juga belajar menghargai pendapat orang lain.

Tabel 1 Rincian Kegiatan

3.3 Hasil Pekerjaan

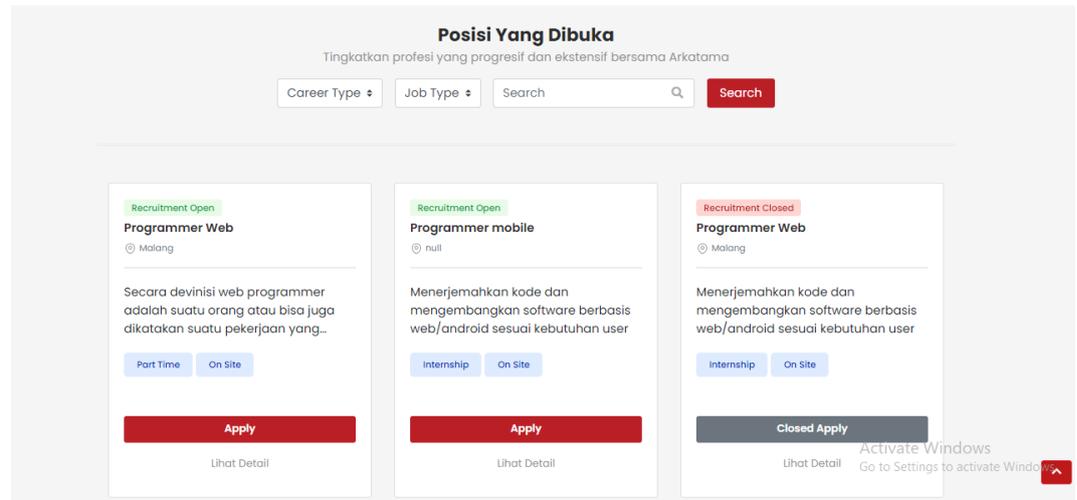
1. Landing page



Gambar 6 Fitur landing page

Pada gambar 6 fitur landing page ini menampilkan informasi berisi tentang informasi singkat perusahaan yaitu mitra yang bekerja sama, testimony, dan kontak yang bisa dihubungi.

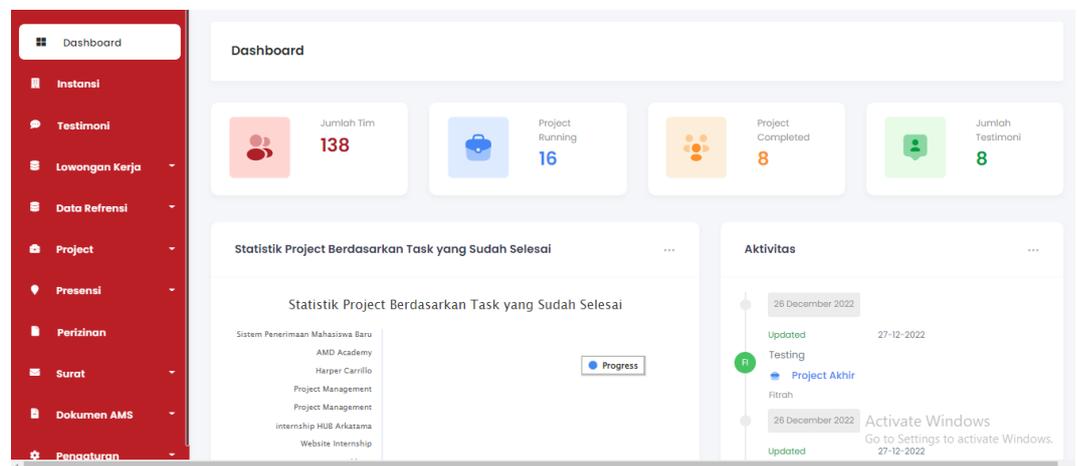
2. Fitur lowongan kerja



Gambar 7 Fitur lowongan kerja di landing page

Pada gambar 7 disini menampilkan lowongan yang tersedia selain yang terdiri dari jenis lowongan penempatan dan juga jenis pekerjaan.

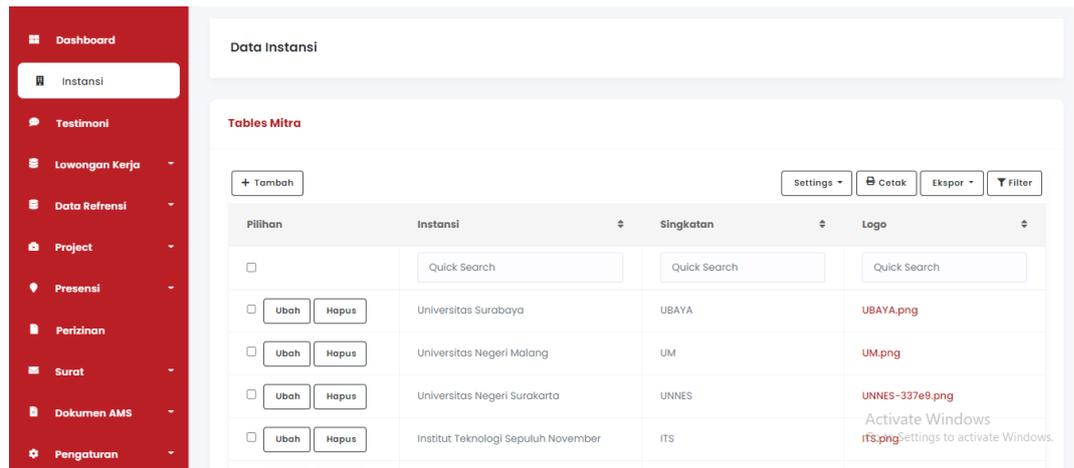
3. Fitur dashboard



Gambar 8 Fitur Dashboard

Pada gambar 8 disini menampilkan beberapa informasi tentang project yang sedang dikerjakan dan juga jumlah tim yang sedang aktif.

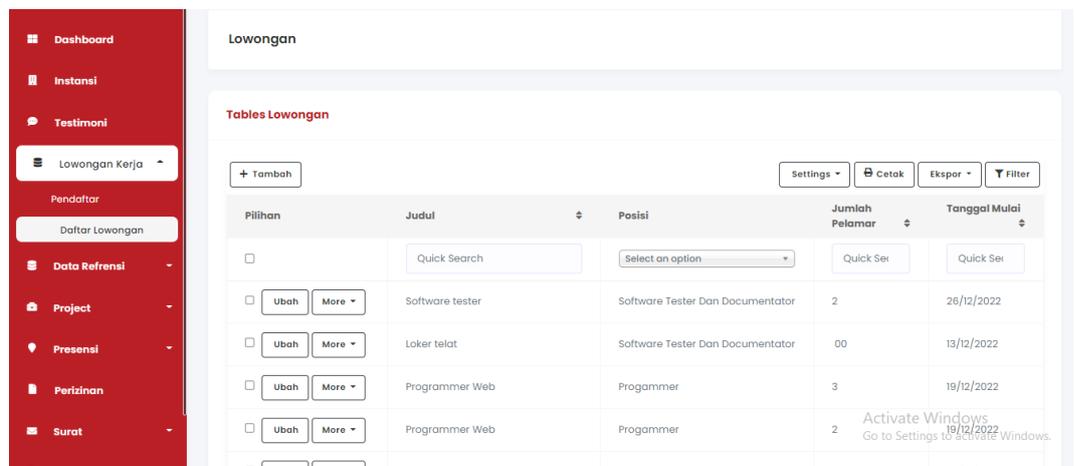
4. Fitur instansi/mitra



Gambar 9 Fitur Instansi

Pada gambar 9 disini adalah fitur untuk menambahkan mitra yang bermitra dengan Perusahaan XYZ yang nanti akan di tampilkan di landing page.

5. Fitur lowongan di admin



Gambar 10 Fitur Lowongan di Admin

Pada gambar 10 dihalaman ini untuk menambahkan fitur lowongan yang nantinya akan muncul dilowongan.

6. Fitur verifikasi pendaftar lowongan

Verifikasi Pendaftar

Tables Verifikasi Pendaftar

Pilihan	Nama Lengkap	Lowongan	NIK	Email	Nome
<input type="checkbox"/>	Quick Search	Select an option	Quick Search	Quick Search	Qui
<input type="checkbox"/> Detail	M Fata Habibullah	Programmer mobile	12121212121212	fata@gmail.com	08224
<input type="checkbox"/> Detail	M Fata Habibullah		12121212121212	fata@gmail.com	08224
<input type="checkbox"/> Detail	ri cha	Software tester	1233442555784125	richa@gmail.com	08385
<input type="checkbox"/> Detail	Reja	Software tester	9102015012000005	reja@gmail.com	08135
<input type="checkbox"/> Detail	Reja	Programmer mobile	9102015012000005	reja@gmail.com	08135

Gambar 11 Fitur Verifikasi Pendaftar Lowongan

Pada gambar 11 pada verifikasi pendaftar ini ada kumpulan data dari orang yang telah mendaftar di fitur lowongan kerja.

7. Fitur project

Project

Tables Project

Pilihan	Nama Project	Client	Waktu Mula
<input type="checkbox"/>	Quick Search	Quick Search	Quick Search
<input type="checkbox"/> Ubah More	Project Akhir	PT. Arkatama Multi Solusindo	26/12/2022
<input type="checkbox"/> Ubah More	Iris Christian	Debitis quis et vel veniam maiores magnam	04/12/2022
<input type="checkbox"/> Ubah More	Grant Harris	Assumenda labore est qui cumque aut sed sint ..	04/12/2022
<input type="checkbox"/> Ubah More	Test	Test	08/12/2022

Gambar 12 Fitur Project

Pada gambar 12 fitur project berisi fitur untuk menambahkan project baru atau mengubah status project.

8. Fitur detail project

Detail Project

< Kembali

Project Akhir
Client: PT. Arkatama Multi Solusindo
Marketer: Subkhan

Scrum Master: admin
Product Owner: Testing UAT

Start date: 12/26/2022
End date: 01/16/2023

Member Tim | Target Proyek | Target Sprint | Task | Report Harian | Hasil Demo | Evaluasi Proses

+ Tambah Members

Show 10 entries Search:

Nama	Posisi	Action
Alvin Ada Sindy	programmer	
Fitriah	std	

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 13 Fitur Detail Project

Pada gambar 13 fitur detail project ini berisi tentang detail project yang berisi orang yang terlibat dalam project tersebut dan juga beberapa task yang harus dikejakan oleh orang yang terlibat.

3.4 Problematika Pekerjaan

Selama pelaksanaan Praktik Kerja Bidang Teknologi Informasi, penulis menghadapi beberapa tantangan, salah satunya adalah komunikasi. Sebagai hasilnya, banyak terjadi timpang tindih program yang seharusnya tidak terjadi. Untuk mengatasi masalah ini.

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Program Magang Bersertifikat PT Arkatama Multi Solusindo dimulai dari 18 Agustus-30 Desember 2022 dengan kurung waktu 4 bulan dilaksanakan dengan sistem kerja hybrid, 5 jam on-site dan 3 jam remote. Project management salah satu project real yang dikerjakan di PT Arkatama dimana pada project ini focus aplikasi pada pengelolaan project yang dikerjakan di PT Arkatama. Project Management dikembangkan dengan menggunakan metode SDLC SCRUM. Selain project management, focus penulis dan tim juga mengerjakan fitur lowongan kerja.

4.2 Saran

Adapun saran mengenai pelaksanaan MSIB PT Arkatama Multi Solusindo sebagai berikut.

1. Peserta magang mengharapkan PT Arkatama Multi Solusindo untuk mempertahankan dan meningkatkan kedisiplinan yang ada.
2. Selalu menjaga hubungan baik dengan berbagai instansi, lembaga, maupun perusahaan yang berpotensi untuk mengembangkan pengetahuan dan wawasan peserta yang akan melaksanakan program MSIB

Diharapkan PT Arkatama Multi Solusindo tetap berperan aktif sebagai mitra kampus merdeka).