

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan merupakan fasilitas yang bertujuan untuk menyimpan koleksi bahan bacaan dari buku sampai jurnal yang nantinya dapat dibaca sewaktu waktu. Perpustakaan berfungsi sebagai sumber informasi pengetahuan, literasi, teknologi, dan kebudayaan. Dikarenakan fungsi penting perpustakaan sebagai penunjang ilmu menjadikan salah satu penyebab wajibnya instansi pendidikan memiliki setidaknya satu perpustakaan. Perpustakaan menyimpan buku dan disusun berdasarkan klasifikasi bacaan. Ini bertujuan untuk memudahkan agar pengunjung dapat dengan mudah mencari buku yang hendak mereka baca.

Peminjaman buku merupakan proses dimana para pengunjung meminjam buku pada perpustakaan dengan batas waktu yang telah ditentukan oleh perpustakaan itu sendiri. Penjaga perpustakaan berperan sebagai pengelola perpustakaan yang nantinya mengurus bagian administrasi peminjaman buku oleh pengunjung. Pengembalian buku merupakan proses dimana peminjam buku harus mengembalikan buku dengan tengat waktu yang sudah ditentukan dengan prosedur yang berlaku. Adapun jika peminjam buku melebihi batas waktu pengembalian maka peminjam buku diharuskan untuk membayar denda sesuai peraturan yang diterapkan di perpustakaan tersebut.

SMA Negeri Bareng sebagai instansi pendidikan, di instansi pendidikan tersebut tentunya sekolah memfasilitasi berbagai fasilitas yang berguna menunjang

kegiatan belajar mengajar. Salah satu fasilitas tersebut sebagai contoh sebuah ruangan perpustakaan yang menyediakan buku-buku yang berguna untuk menunjang sumber ilmu pengetahuan sekolah tersebut baik sebagai menjadi sumber informasi ilmu pengetahuan, teknologi dan budaya.

Sistem yang berjalan pada perpustakaan saat ini menggunakan buku rekap perpustakaan. Pengelola perpustakaan yang ditugaskan untuk mengelola perpustakaan akan menulis data peminjaman buku dimulai dari informasi buku yang dipinjam seperti judul, pengarang, tahun, dan jenis buku. Adapun untuk data peminjam buku seperti identitas peminjam buku. Data tersebut ditulis dan disimpan di dalam sebuah buku rekap yang memuat kumpulan data transaksi peminjaman dan pengembalian buku. Dengan sistem tulis seperti ini dirasa kurang efektif dan juga masalah yang akan timbul kedepannya seperti hilang atau rusaknya data yang bersifat fisik tersebut yaitu berupa buku. Hal tersebut membuat kondisi susahnya perekapan data dimasa mendatang.

QR Code merupakan evolusi dari barcode yang digunakan untuk menyimpan data dan dapat dibaca dengan alat pembaca. Kode QR biasa digunakan untuk mengubah suatu data informasi yang nantinya dapat dibaca oleh mesin pembaca. Salah satu contoh penggunaan kode QR yaitu mengubah suatu alamat website menjadi kode QR yang memudahkan pengguna untuk menginputkan dan mengakses alamat website tersebut tanpa harus mengetikan alamat tersebut.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh *research gap* Hermanto (2020) yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Perpustakaan Berbasis Web

Support Qr-Code”, Clivan (2019) yang berjudul “Aplikasi Website Perpustakaan Berbasis Qr-Code”, Adhiwibowo (2021) “Sistem Perpustakaan Menggunakan QR Code Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter”. Mereka menggunakan kode QR yang dapat memudahkan dalam sistem perpustakaan yang membutuhkan suatu penginputan data yang menjadikan penginputan tersebut tidak perlu lagi menginputkan data secara manual dalam melakukan proses peminjaman buku.

Permasalahan seperti itu membuat sistem Aplikasi Perpustakaan SMA Negeri Bareng Berbasis Web dirasa dapat menyelesaikan permasalahan yang timbul dari penggunaan sistem buku rekap perpustakaan. Aplikasi ini sangat cocok karena pengelola perpustakaan dapat dengan mudah meninjau kembali data peminjaman buku kapan pun dikarenakan data tersebut berupa soft file yang dapat disimpan pada komputer dimana data tidak akan rusak terbatas oleh usia.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membangun sebuah aplikasi website yang digunakan untuk penginputan dan penyimpanan data digital transaksi peminjaman buku.

1.3 Batasan Masalah

1. Aplikasi dibuat untuk pengisian administrasi peminjaman buku.
2. Aplikasi dibuat menggunakan bahasa PHP
3. Framework yang digunakan adalah Laravel 8

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian untuk membangun sebuah aplikasi berbasis website yang membantu pustakawan dalam mengelola data perpustakaan dan mempermudah dalam penginputan data peminjaman buku dengan menggunakan aplikasi berbasis website

1.5 Kontribusi Penelitian

Kontribusi penelitian ini adalah dengan terbangunnya aplikasi yang dapat membantu pengelolaan data perpustakaan baik dalam proses penginputan maupun pengelolaan data transaksi peminjaman buku pada perpustakaan.